

## 第 8 章 練習問題

[8.1] (ナッシュ均衡点) 次のゲームのナッシュ均衡点を求めなさい。

		L	C	R
T	(2.0)	(1.1)	(4.2)	
M	(3.4)	(1.2)	(2.3)	
B	(1.3)	(0.2)	(3.0)	

Gibbons(1992)より。

[ヒント] 用いられない戦略がある。

[8.2] (非ゼロサム・ゲーム) 3通りの2人非ゼロサム・ゲーム

i) 「囚人のジレンマ」, ( ) 「チキン」, ( ) 「両性の闘い」

のゲームはそれぞれどのような性質をもつか、次の3通りから選び、そう判断される理由を、ゲームの利得行列を用いかつゲーム理論の基礎概念を用いて述べなさい。

- 勝者がいる
- 完全な敗者はいない
- すべてのプレイヤーが敗者となる

[8.3] (囚人のジレンマの実例) 表 8 2 を参考に、囚人のジレンマの実例を3通りあげ、各 200 字程度で説明を与えなさい。